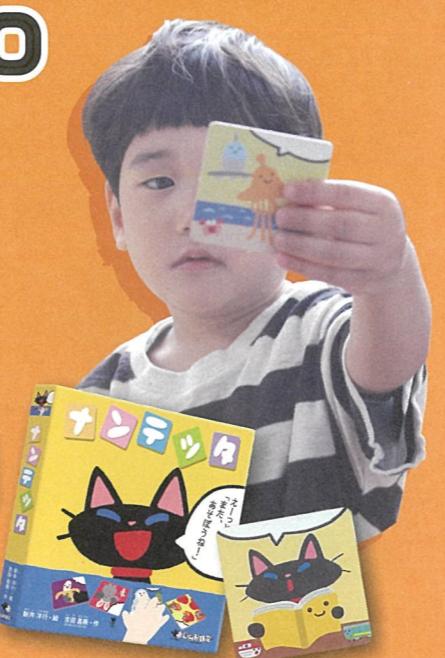


すごろくや × SQLabo

SUGOROKUYA



遊びを学びに!
~コミュニケーションをゲームで学ぼう~

ボードゲーム パンフレット



パンフレット有効期限
2023年8月～2024年7月

オーダー・まとめ買い見積依頼

※お問合せは右記代理店へお願い致します。

教育をサポートするお近くの代理店

発信日

月 日

送信枚数

/ 枚

いずれかに✓をご記入ください

- オーダーします
- 見積依頼します

学校名・団体名

ご担当者氏名

登録基本情報

ご住所

〒

電話番号 ※左詰でハイフン(ー)を除き市外局番よりご記入ください

FAX番号 ※左詰でハイフン(ー)を除き市外局番よりご記入ください

商品コード
例 0 1 2

数量(右詰)
例 1 2

特記事項
商品名・サイズ・カラー等

備考欄
ご自由にお使いください

1	—		
2	—		
3	—		
4	—		
5	—		
6	—		
7	—		
8	—		
9	—		
10	—		

memo

FAXありがとうございました。またのご利用をスタッフ一同お待ちしております。 *SQLaboは(株)三和製作所の登録商標です。

もくじ

小学校高学年から 楽しめるボードゲーム

- 20 音速飯店
- 21 キャプテン・リノ
- 21 かたろーぐ
- 21 かたろーぐ追加カタログ：ドリンク・フード
- 22 忍者バナナ
- 23 ワンニヤービスケット
- 23 ゆっくり行こうぜ！
- 24 クク 21
- 24 ベストフレンド S
- 25 犯人は踊る
- 25 目撃者たちの夜



ボードゲームって何？

「ボードゲームって
どんなもの？」

未就学から 楽しめるボードゲーム



小学校低学年から 楽しめるボードゲーム

- 10 レシピ
- 10 レシピ：スイーツ
- 10 レシピ：みんなのレシピ
- 11 チキブーン
- 11 虹色のヘビ
- 12 ナンジャモンジャデラックス
- 12 ナンジャモンジャ・ミドリ
- 12 ナンジャモンジャ・シロ
- 13 ナンテッタ
- 14 宝石ゴンゴン
- 15 窓ふき職人
- 15 お菓子の魔女
- 16 ゴブレットゴブランズ
- 17 ナインタイル
- 17 さまことばカードゲーム
- 18 きらめく財宝
- 18 金庫破りのジギ



協力・チーム戦で 楽しめるボードゲーム

- 28 バンディド
- 29 ゾンビキッズ：進化の封印
- 29 ゾンビティーンズ：進化の鼓動

一人でも 楽しめるボードゲーム

- 30 ロジカルチョイス！：4歳
- 30 ロジカルチョイス！：6歳
- 31 バブルストーリー



書籍

- 32 ドラゴンをさがしに
- 32 フォボスのほしめぐり
- 32 アトランティスのはっけん
- 32 たいようのだいち
- 32 はちゃめちゃバトルレース
- 33 大人が楽しいトランプゲーム 30選
- 33 スマートトランプ
- 33 スマートチップ
- 33 スマートトランプ&チップセット
- 34 大人が楽しい紙ペングーム 30選
- 34 おうちでボードゲーム for ママ&キッズ

それがその根幹で、ある意味すべてが唯一無二のものばかりとなっています。

近代ボードゲーム ドイツ様式の

「かわいくて、楽しくて、
知恵がつく」

ドイツのボードゲームはアメリカやイギリスのゲームの影響を受けながら、近年激変を遂げてきました。気鋭のゲームデザイナーたちが新しいアイデアを盛り込んだ作品を次々と発表し、欧米だけでなく世界中でヒットするゲームが多く現れています。こうした新しい流れのボードゲームを古くから親しまれている「ゲーム」と区別するた

めに「近代ボードゲーム」と呼んでいます。感性や論理思考といった知的能力をフルに活用する、まさに世代を超えたエンターテイメントツールとして、日本でも徐々にボードゲームの認知度は高まりつつあります。

ボードゲームには、ゲームの数だけ「独自の仕組み（＝ロジック）」が内包されています。物理的なギミックのことだけではなく、それぞれのゲームのためだけに考案された「ルール」こそ立した非常に挑戦的で面白い作品たちです。



コラム

- 3 ボードゲームって何？
- 9 ボードゲームの「気になる！」にお答えします
- 19 専門家に聞くボードゲームの効用
- 26 ボードゲームで人と関わる自信を育む
- 27 ボードゲームを楽しむための“お膳立て”



※掲載されている情報は2023年7月現在のものです。



山積みになつたいろいろな柄の靴下タイルから、全員スピード勝負で全く同じ柄の2枚を探して集めるゲームです。よーいスタート！で、全員いっせいに、靴下タイルの山から同じ柄の靴下を急いで探し、手元にペアを集めていきます。このとき使つていいのは片手だけ！確保した靴下は、手元に置いていきましょう。誰よりも早く靴下を集めなきや、と焦りながら靴下を集めていきますが、きちんと正しい組み合わせ揃えなくてはなりません。ライバルの手元にある靴下のうち、片っぽだけで置いてある靴のみんなの状況をよく見て靴下を集めていきます。

靴下ペアを4組集めたら、中央においてある緑色のソックスモンスター駒を素早くつかみ取ります。すべて正しくペアを集めていきます。

左側の靴下ペアを4組集めたら、中央においてある緑色のソックスモンスター駒を素早くつかみ取ります。すべて正しくペアを集めていきます。

山積みになつたいろいろな柄の靴下タイルから、全員スピード勝負で全く同じ柄の2枚を探して集めるゲームです。よーいスタート！で、全員いっせいに、靴下タイルの山から同じ柄の靴下を急いで探し、手元にペアを集めていきます。このとき使つていいのは片手だけ！確保した靴下は、手元に置いていきましょう。誰よりも早く靴下を集めなきや、と焦りながら靴下を集めていきますが、きちんと正しい組み合わせ揃えなくてはなりません。ライバルの手元にある靴下のうち、片っぽだけで置いてある靴のみんなの状況をよく見て靴下を集めています。



ソックスモンスター

910-430

¥2,000

(税込 ¥2,200)

年齢:4歳~大人

人数:2~4人用

時間:10分

ココがオススメ！

とても簡単なルールで、あわでゲーム終了です。もし、間違った組み合わせが1つでもあつたら、その人は負けになってしまいます。

められていたら、その人の勝ちでゲーム終了です。もし、間違った組み合わせが1つでもあつたら、その人は負けになってしまいます。

とても簡単なルールで、あわでゲーム終了です。もし、間違った組み合わせが1つでもあつたら、その人は負けになってしまいます。

持ち運びにも便利なコンパクトな缶箱に入っているのもポイントです。内容物も大きすぎず、少しのスペースで楽しく遊べます。



カラスが果樹園に到達してしまった前に、全員で協力してサイコロの色に応じた果物を取り尽くせるかに挑戦する、3歳から遊べるゲームです。ベストセラーの定番幼児向けゲームが、小さな缶箱に入ったミニ版になりました。

1人ずつ代わりばんこに色サイコロを振り、その色に合わせて、4種類の果物チップ（洋ナシ・青りんご・プラム・さくらんぼ）を1個ずつテーブル上の木のタイルから収穫していくます。もし、ある種類の果物が取りにくくなってしまふと、サイコロでその色が出ても何もできません。

この何もできない状況を避けるべく、どれでも好きなものを収穫できるラッキーな「果物かご」の面が出たら、現状の収穫具合をよく見て、何を収穫するかを考えましょう。もしサイコロを



果樹園ミニ

910-429

¥2,000

(税込 ¥2,200)

年齢:3歳~大人

人数:1~4人用

時間:10分

口でカラス印が出ると、カラスが道の上を一步ずつ進んでしまいます。このカラスが果樹園まで辿り着いてしまうと、全員の負けです。その前に、全員で協力してすべての果物を収穫できれば、みんなの勝ちです。

とても簡単なルールで、小さな子供と一緒にはじめて遊ぶのにぴったりのゲームです。全員が成功するか否かに挑戦する協力型のゲームであるのもポイントで、みんなで相談したり励ましあったりしながら、負けてしまいそうな局面にハラハラしたり、思わず幸運にガッツボーズをしたり……、ゲームの展開が生むドラマを全員で一体感を持って楽しめます。短時間で気軽に楽しめる、子供向けとしてとてもおすすめです。

ココがオススメ！

イチゴリラ

誰もが遊べるペア合わせのメニューで、同じ絵が2枚のペアだけではなく、3枚セットや5枚セットなどが加わり、例えば5枚セットなら5枚を全部見つけなければ取れないため、どれを狙うかが悩ましくて、人の間違いに期待が膨らんで盛り上がるゲームです。

裏面になつて散らばっているタイルを、1人ずつ代わりばんこにめくつて絵を合わせていきます。それぞれのタイルには、「にんじん」なら2枚「サンタ」なら3枚「ヨット」なら4枚と、同じ絵が全部で何枚あるかが書かれています。もし、うまく連続して同じ絵柄だけをめくり続けて、書かれた枚数すべてを見つけられたなら、1枚1点としてすべてもらえます。しかし、絵柄の種類には、「ココラ」と「くう」、「サンタ」と「どろぼう」など、まぎらわしい絵柄が混

途中で違うものをめくってしまったならハズレで次の人の番です。また、何かを揃えられた場合も、連続して自分の番ではなく次の人の番です。1人1回のチャンスだからこそ、小物を稼ぐのか、大物で勝負するのか、狙いを定めることが大切です。枚数の多い絵柄は大量得点のチャンスですが、失敗すると次の順番の人にヒントをあげることにもなりかねません。

ココがオススメ！

人が間違えるのをほくそ笑みながら「自分なら取れる！」と期待していたのに、けっきょく間違つて他の人のアシストをしてしまったりと、さまざまなもので盛り上がります。

8色は色分にされたイラストを、色ごとに同じ列に並べてつなげていき、一番最初に手札を無くすことを目指すゲームです。

カードには絵の具カードとイラストカードの二種類があり、誰かが絵の具カードを出したら、それと同じ色のイラストカードを手札から出せるようになります。赤・青・白・黒・黄・緑・橙・茶色の8色にわかれています。例えは「青」の「クジラ」と「色」と「イラスト」の関連性が徐々にわかってきます。

絵の具がまだ出ていない色のカードは出すことができません。出せるカードがないときは山札から一枚カードを引きます。もし色の列の最後にあたるカードを出せたらラッキー!、続けてもう一度カードを出すことができます。

A wooden box with a white base and a light-colored top lid. The lid features six cards with illustrations: a yellow sun with rays, a red lighthouse with a white base, a red crab, a green four-leaf clover, a red book with the word 'LINDOLPLAY' on its cover, a blue bowl with a white spoon, a small brown deer, and a blue whale.



楽しい色並べ

よりも早くカードを出し切った人の勝ちです。

よりも早くカードを出し切った人の勝ちです。

ココがオススメ！

小さなお子さんが、カードに描かれたイラストから色を読み取ることや、描かれたものの名前を学んでいけるゲームです。また色と名前を口に出しながら遊ぶことで、他の人が出したカードを見る機会ができる、コミュニケーションを取りつつ、学びを深められます。

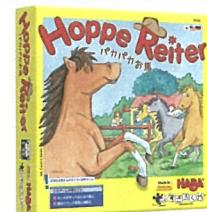
絵の具がまだ出ていない色のカードは出すことができません。出せるカードがなーとときは山札から一枚カードを引きます。もし色の列の最後にあたるカードを出せたらラッキーー、続けてもう一度カードを出すことができます。

**910-433
¥1,800
(税込 ¥1,980)**

ココがオススメ！

続して同じ絵柄だけをめぐり続けて、書かれた枚数すべてを見つけられたなら、一枚1点としてすべてもらえます。しかし、絵柄の種類には、「コラ」と「かくう」、「サンタ」と「どんぼう」など、まぎらわしい絵柄が混

A wooden horse racing board game set on a vibrant green board. The board features a grid of orange hexagonal fields, green hedges, and various farm animals like sheep, a rooster, and geese. Four wooden horse pieces are positioned on the board: a light brown horse on the top left, a dark brown horse with white spots on the middle right, a black horse on the top right, and a white horse with black spots in the foreground. In the bottom left corner, several wooden tokens are scattered on the light-colored wooden base: a red dice, a blue die with a horseshoe symbol, a small red book, and two gold coins with horseshoe symbols. To the right, a wooden track section with circular holes and a small wooden horse figure is visible.



パ力パ力お馬

振った特殊サイコロ2種類の印を見た上で、「馬を進める」か「道具をもらう」かを選択しながら、自分のパズルボードに道具をすべて揃えた上で厩舎に馬を連れて戻るゲームです。1人ずつ代わりばんごに、「前進サイコロ・赤」と「道具サイコロ・青」を両方一度に振り、その内容を確かめた上で、今回行なう行動としてどちらかのサイコロを選びます。

前進サイコロは、すぐろくのようなマスを前進するための数が、また道具サイコロにはもらえる道具が記されています。もらった道具（蹄鉄やバケツなど）は、自分のパズルボードでぴったりはまる穴を探してはめ込みます。

馬小屋にはいち早く辿り着きたいものの、小屋に入るためには、自分のパズルボードに7つの道具がすべて揃っていないけれど

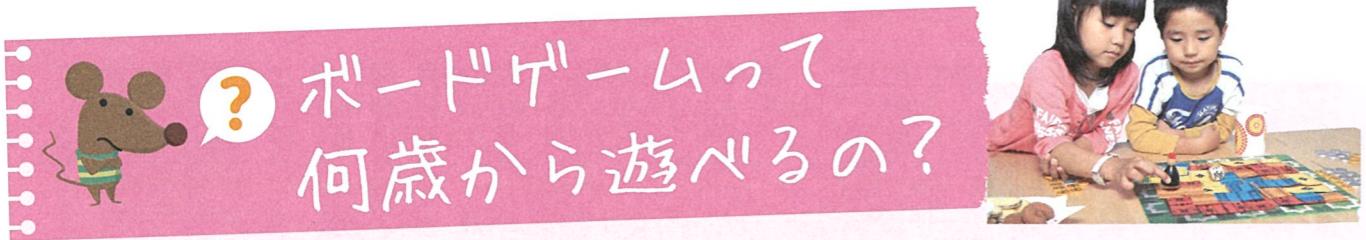
ばなりません。今はどちらをすべきなのか、状況を考えてサイコロを選びましょう。こうしてゲームを続けていき、7つの道具を揃えてから先に馬小屋に到着した人が勝ちです。

通過はできても着地ができるくなる〈ハードル〉をマスに置いて、振る前にサイコロを選んだり、と少し難易度が高まる応用ルールも用意されています。

3歳から遊べるかんたんなルールで、小さな子が大好きなもの集め・ピースはめ・すごろく式コマ進めが一度に楽しめる一方で、大人でも悩ましい「進むか、それとも道具を取るか」の決断に盛り上がります。

ばなりません。今はどちらをすべきなのか、状況を考えてサイコロを選びましょう。こうしてゲームを続けていき、7つの道具を揃えてから先に馬小屋に到着した人が勝ちです。

910-431
¥2,800
(税込 ¥3,080)



ボードゲームって 何歳から遊べるの?

ほとんどのボードゲームには、箱に対象年齢が記載されています。ついでい、箱に書かれた年齢以上なら誰でも遊べるだろうと思つてしまいがちですが、これはあくまでも目安。

例えば「5歳以上」と書いてあるなら、「早ければ5歳で遊べる子もいる」という程度に考えてください。すがりくやでご案内する際には、だいたい1.5倍して考えて頂くようにおすすめしています。

つまり「5歳以上」ならば、7歳半ぐらいいのお子さんであれば、おおよそ遊べる可能性が高いと思って良いでしょう。

「ウチの子は賢いから」と、いきなり対象年齢に満たないゲームや、大人向けの戦略ゲームを買ひ与えることはあまりおすすめできません。説明書に記された手順をこなすことと、ゲームの本質を理解して楽しむことの間には大きな違いがあります。ともすると、親の指示通りに作業はできているが、本人は全く楽しくないという不幸な状況を生むこともあります。

お子さんの年齢やお好み、ゲーム経験にあわせて最適なゲームを選ぶことをおすすめします。

ボードゲームの「気になる!」に お答えします。



ボードゲームを 兄弟・姉妹で遊ぶには?



兄弟や姉妹など、年齢が離れたお子さんたちが一緒に遊ぶ場合は、最年少者の年齢を基準に考えて頂くようおすすめしています。

年長のお子さんに合わせてしまうと、実力の差が如実に出てしまったり、そもそも年下のお子さんがついてゆけず、喧嘩の原因になることもあります。

あくまで目安ですが、年少者が未就学児童(3~6歳)であるならば、運の要素だけで決まるようなお手軽ゲームの方が遊びやすいでしょう。

論理思考が要求されるような戦略ゲームや、反射神経を使うようなアクションゲームは、年齢による実力の差をくつがえすことは困難で、一方的な結果になります。

あまりに年齢差がある場合は、一緒にボードゲームを遊ぶことをいさぎよく諦めたほうがいいこともあるでしょう。とはいえ、年齢が上がるにつれてこの実力の差は相対的に縮まっていく傾向にありますので、年少者が小学校中学年以上ぐらいいに達していればそれほど年の差を意識しなくても良くなります。

また、「これさえ買っておけばずっと楽しい」という魔法のようなゲームはありませんので、お子さんたちの好みに合わせて何種類か揃えて頂くことも効果的です。例えばお兄ちゃんの好きなゲームで何回か遊んだら、次は弟くんの得意なゲームに切り替える、といった気分転換も必要です。



出題者が引いたカードの動物を当てるべく、より対象を絞り込めるように「はい」か「いいえ」で答えられる質問をあれこれ考えてたくさん聞き、推理していくいく育系のカードゲームです。

1人ずつ代わりばんこに出題者となり、引いたカードで示された動物を、質問に答えることで当てもらいます。

出題者以外の当てる人々は、場に提示された、動物の衣装を着た子どもたちのイラストカードをヒントに、答えを1つに特定するための質問を自由に浴びせます。

質問は、「野生の動物ですか?」「飛べますか?」「お乳が出ますか?」など「はい」か「いいえ」で答えられる形式のものでなければなりません。質問の例題などはありませんので、候補がより狭まるような質問を自

動物とその衣装を着た子どもが対になつた可愛らしいイラストカードで、どう言つたら当てずっぽうではなく良い質問になりますかを考えるのが楽しいゲームです。言語や論理的思考の発達を促す手軽な子ども向けとしておすすめです。

間違えてもペナルティなどは特にありません。上手に質問することを学んでいくように、あえて自由なやりとりを許容しているのがポイントです。



わたしはだあれ?

910-434

¥1,900
(税込 ¥2,090)

年齢:3歳~大人

人数:1~16人用

時間:15~30分



レシピ

各自、自分の秘密レシピの料理をいち早く完成させるべく、道具を山札から引いたり、誰かが放出した道具を拾つたりして集めるゲームです。

各自に配られた「にくじゃが」や「チーズハンバーグ」などのレシピカードをもとに、「にんじん」や「デミグラスソース」などの道具カードを集めていきます。

はじめに配られた手札のうち、必要な道具があれば、手元に配置してゲームスタートです。1人ずつ代わりばんごに、「不要な道具を捨てる」→「山札から1枚補充」を繰り返します。補充したとき、自分のレシピに必要な道具であれば配置します。

また、人が放出した道具をもらって配置することもできます。このため、自分が捨てる際には誰かが欲しそうな道具は捨てます。

他の人はいったい何を作っているんだろう?と、獲得された道具で作れる料理を思い浮かべながら、その料理に必要な道具を考えた手札の取扱選択が楽しめます。子どもが遊べば、普段食べている料理とその材料に興味をもつききっかけにもなるでしょう。

シリーズとして『みんなのレシピ』『スイーツレシピ』などもあります。

ココがオススメ!

人の狙いを探りつつ 道具カードを揃えて
自分の担当料理を作る 優しい駆け引きゲーム

レシピ: スイーツ

みんな大好きなスイーツがレシピになりました!
甘くて美味しいスイーツレシピをお楽しみください。



910-435 ¥1,400 (税込 ¥1,540)

レシピ: みんなのレシピ

「お好み焼き」や「ラーメン」など、より身近で
より馴染みのあるお料理がズラリと8種類登場!



910-436 ¥1,400 (税込 ¥1,540)



チキブーン

910-438
¥4,000
(税込 ¥4,400)
年齢: 4歳~大人
人数: 2~4人用
時間: 10分

選びましょう。

こうしてゲームを続けていき、バランスを崩してしまったらゲーム終了。駒の裏面を確認し、数字を合計、集めた得点がいちばん多い人が勝ちです。

ココがオススメ!

あらかじめ不安定な足場に無造作に積まれた二ワトリ/俵/車輪の駒を、1個ずつ選んで足場のバランスを崩さないように取り去りながら集め、その合計得点を競うゲームです。

止まり木がゆらゆら、ぐらぐら! 二ワトリたちが、カラフルな止まり木で遊んでいます。でも、木が動こうとするたびに止まり木がゆらゆらと揺れはじめます! 止まり木が揺れすぎて「チキブーン!」と落ちてしまふ前に、できるだけたくさんの駒を集めましょう。

足場にすべての駒が適当に積まれて、バランスが取れている状態でゲームスタートです。1人ずつ代わりばんごに、駒を1個選んで、足場のバランスを崩さないよう慎重に取り去り、自分の得点にします。駒の大きさによって得点が異なるため、足場を崩すりスクと得点を天秤に掛け、取る駒

を選びましょう。

カラフルで愛らしい駒が魅力のゲームです。シンプルなバランスゲームですが、駒ごとに得点が付いており、それらが重なっています。そのため、何を取ると次の人のときにはどうなるかの駆け引きが楽しめます。また、準備段階で足場に駒を積む作業も面白く、どんな置き方をしてもバランスが取れるのも良い点です。

バランスゲームとしては珍しく、崩壊させてしまった人が負けてしまわない点もおすすめです。

「チキブーン」の特徴

足場にすべての駒が適当に積まれて、バランスが取れている状態でゲームスタートです。1人ずつ代わりばんごに、駒を1個選んで、足場のバランスを崩さないよう慎重に取り去り、自分の得点にします。駒の大きさによって得点が異なるため、足場を崩すりスクと得点を天秤に掛け、取る駒



虹色のヘビ

910-439
¥1,400
(税込 ¥1,540)
年齢: 4歳~大人
人数: 2~5人用
時間: 15分

とても長いヘビを完成させられる

かもしません。山札が尽きたときに一番たくさんのカードを持つていた人が勝ちです。

ココがオススメ!

場に完成間近なヘビがあるときには次のカードをめくる期待感と、カードと色の合わせ方や2つの部位の合体させ方といった修得要素がちょうど良いレベルで込められています。色合わせの判断と、きれいにつなげる感覚が身に付きます。

運要素が強めで、誰でも勝つたり負けたりしますが、つなげる場所により結果が異なるという選択肢に気づくかどうかが勝敗をわける場合も。どこにつなげるのがいいか、色の認識と置き場所の選択が楽しい、小さなお子さん向けとして、最初におすすめするゲームです。



ナンジャモンジャ デラックス

910-440

¥3,000
(税込 ¥3,300)

年齢:4歳~大人
人数:2~12人用
時間:15分

ていたら途中でまたたく思い出せなくなったりと、笑いが絶えず盛り上がります。

早呼びに備えて謎生物にその人のセンスで名前を付ける、大人気の爆笑カードゲーム『ナンジャモンジャ』累計販売100万個突破を記念して作られた、ゴージャスな缶箱入りの豪華仕様版です。

『ナンジャモンジャ・シロ』『ナンジャモンジャ・ミドリ』の両方を合わせた24種類のカードが入っています。これにより、最大でなんと12人まで遊べるようになりました。また、遊ぶ人数に合わせてカードを選んで遊べるように、説明書でしっかりとサポートしています。

さらに、デラックス版のために描きおろされたワイルドな新キャラクター1種が追加されています。このデラックス版にしかない貴重なキャラクターです。

おかしな名前を付けたり、最初のうちに「簡単」とあなどづ

楽しさは保証付きの『ナンジャモンジャ』が豪華な「宝物」になりました。少し大きくて高級感のある缶箱に125枚のカードが納められています。缶箱は落ち着いた赤色と金色が輝く高級感のあるデザインで、プレゼントにもぴったりです。

あしらわれた模様にはこつそりおなじみのナンジャモンジャたちが隠れています。また、正面部分のロゴは少し浮き出た立体加工になっています。すでに『ナンジャモンジャ』を持つている人にも、まだ持っていない人にもおすすめです。

「早呼び」に備えて謎の生き物たちに自己流センスで名前を付けるゲーム

ナンジャモンジャ：シロ

910-442

¥1,300
(税込 ¥1,430)

年齢:4歳~大人
人数:2~6人用
時間:15分



910-441

¥1,300
(税込 ¥1,430)

年齢:4歳~大人
人数:2~6人用
時間:15分



※「ナンジャモンジャ・シロ」と「ナンジャモンジャ・ミドリ」は、それぞれ種類の違うナンジャモンジャたちが12種類ずつ入った別パッケージです。
「シロ」と「ミドリ」どちらから遊んでも構いません。



910-443

¥1,800
(税込 ¥1,980)

年齢:4歳~大人
人数:3~7人用
時間:10分

ココがオススメ!

言葉を上手に使ったセリフに聞いて正解を探す、を繰り返すうちに、だんだんとみんなに分かってもらえるセリフを考えられるようになっていきます。そうして他の人の感性を想像していくことで、感受性を育めるでしょう。

読み手役1人が、自由に選んだタイルのキャラクターの気持ちを想像し、空白の吹き出しに入りそうなセリフを考えて伝え、他の全員が該当する絵を察して早取りする新感覚かるたでみましょう。

〈読み手〉は場のタイルのうち1枚を心の中で選び、そのタイルに描かれた吹き出しに入りそなセリフを考えて発表します。描かれたキャラクターの表情や、置かれている状況を観察して自分なりに気持ちを考えて発表します。

他のみんなは、発表されたセリフを頼りに正解のタイルを探します。〈読み手〉が発表したセリフから気持ちを想像して、あっていそうな絵を探さなくてはいけません。机に並んだ絵をよく見て、正解を探しましょう。

セリフを考えることが苦手な人でも、みんなが考えたセリフ

「いいぞうこ」や「おしいれ」など小さな子供向けの絵本を多く手がける人気作家の新井洋行さんによる、コップや靴下といった様々なものに表情が描かれた優しい世界観のイラストも、気持ちを考える楽しさを引き出すポイントです。



910-443

¥1,800
(税込 ¥1,980)

年齢:4歳~大人
人数:3~7人用
時間:10分

ココがオススメ!

読み手役1人が、自由に選んだタイルのキャラクターの気持ちを想像し、空白の吹き出しに入りそうなセリフを考えて伝え、他の全員が該当する絵を察して早取りする新感覚かるたでみましょう。

〈読み手〉は場のタイルのうち1枚を心の中で選び、そのタイルに描かれた吹き出しに入りそなセリフを考えて発表します。描かれたキャラクターの表情や、置かれている状況を観察して自分なりに気持ちを考えて発表します。

他のみんなは、発表されたセリフを頼りに正解のタイルを探します。〈読み手〉が発表したセリフから気持ちを想像して、あっていそうな絵を探さなくてはいけません。机に並んだ絵をよく見て、正解を探しましょう。

セリフを考えることが苦手な人でも、みんなが考えたセリフ

「いいぞうこ」や「おしいれ」など小さな子供向けの絵本を多く手がける人気作家の新井洋行さんによる、コップや靴下といった様々なものに表情が描かれた優しい世界観のイラストも、気持ちを考える楽しさを引き出すポイントです。



910-443

¥1,800
(税込 ¥1,980)

年齢:4歳~大人
人数:3~7人用
時間:10分

ココがオススメ!

読み手役1人が、自由に選んだタイルのキャラクターの気持ちを想像し、空白の吹き出しに入りそなセリフを考えて伝え、他の全員が該当する絵を察して早取りする新感覚かるたでみましょう。

〈読み手〉は場のタイルのうち1枚を心の中で選び、そのタイルに描かれた吹き出しに入りそなセリフを考えて発表します。描かれたキャラクターの表情や、置かれている状況を観察して自分なりに気持ちを考えて発表します。

他のみんなは、発表されたセリフを頼りに正解のタイルを探します。〈読み手〉が発表したセリフから気持ちを想像して、あっていそうな絵を探さなくてはいけません。机に並んだ絵をよく見て、正解を探しましょう。

セリフを考えることが苦手な人でも、みんなが考えたセリフ

「いいぞうこ」や「おしいれ」など小さな子供向けの絵本を多く手がける人気作家の新井洋行さんによる、コップや靴下といった様々なものに表情が描かれた優しい世界観のイラストも、気持ちを考える楽しさを引き出すポイントです。



窓ふき職人

毎回提示される窓枠の大きさにもとづき、場にたくさん並ぶ窓群から目測でぴったり同じサイズのものを探して、自駒で素早く押さえるゲームです。順番はなく、かるた取りのように全員いっせいに遊びます。毎回山札から引かれる窓枠カードによって、今回の窓枠サイズが全員に提示されます。さあ、この窓とまったく同じサイズの窓を、場にたくさん並んでいる窓群から目測で探ししましょう。

これだ、と思う窓を見つけたら、そこに自分の色の駒を置いて押さえます。同じ窓には2人分まで置けるので、もし他の人が最初に置いた人の感覚を信じられるなら、同じところに置いてもいいかもしれません。

全員が駒を置いたら答え合わせです。窓枠カードを裏返すと絵が描かれています。場の窓群のうち、その絵と同じ窓が正解

です。ごほうびとして窓枠カードを受け取ります。

こうしてゲームを続けていき、窓枠カードの山札が尽きたとき、より多くのカードを集めている人が勝ちです。

ココがオススメ!

すぐに理解できる簡単なルールで、誰もが盛り上がる隠れた名作です。

一見すると、図形認識が上手な人だけが有利なタイプのゲームと思われがちですが、「窓に2人まで入れる」ルールによって容易に追随できることと、窓枠カードを1枚選んで引き抜いては、表側に描かれているお菓子を確認して自分の手元に重ねていきます。

もし、1周前に自分が重ねたのと同じお菓子を取ってしまったなど同じお菓子ならほん。ただし、「そのお菓子ならほしい」他の人がそのカードをほしがりますので、崩さないものの取りづらい、ぎりぎりのところに押し込むとするのですが、屋根の支え具合がそれによつても微妙に変化していきます。

1人ずつ代わりばんこに、屋根に重なっているお菓子カードを1枚選んで引き抜いては、表側に描かれているお菓子を確認して自分の手元に重ねていきます。

もし、1周前に自分が重ねたのと同じお菓子を取ってしまったなど同じお菓子ならほん。ただし、「そのお菓子ならほしい」他の人がそのカードをほしがりますので、崩さないものの取りづらい、ぎりぎりのところに押し込むとするのですが、屋根の支え具合がそれによつても微妙に変化していきます。



お菓子の魔女

910-446
¥2,200
(税込 ¥2,420)
年齢:5歳~大人
人数:2~6人用
時間:15分

910-447
¥1,700
(税込 ¥1,870)
年齢:5歳~大人
人数:2~4人用
時間:10分

たら、いちばんお菓子カードを多く集めた人がごほうびのキャンディコマをもらいます。カードを集めても屋根を作つて…と繰り返していく、キャンディコマを先に2個もらった人が勝ちです。

ココがオススメ!

そおっと慎重に、ぎりぎりの線をくらみながら1枚1枚抜いていく緊張感が楽しめます。たった1枚が抜けたことで「ザアッ」と豪快に崩れるさまは見ものです。

子供と一緒に遊ぶボードゲームのブランドとして最高のメーカーであるドイツのHABA社の名作です。ながらく絶版状態でしたが、すごくやの名作ゲーム復刻プロジェクト「HABA名作ゲーム復刻シリーズ」として復刻されました。

宝石がどさつと山のように積まれた箱の側面をゴンゴン!とで山を崩して、落としすぎに気をつけながら狙った宝石を一撃で落とすゲームです。いちばん最初に4台の荷車カードを埋めた人が勝ちです。



宝石ゴンゴン

910-444
¥3,100
(税込 ¥3,410)
年齢:5歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分

力加減を調節しながら箱の側面を叩いて、狙いの宝石を落とすと奮闘しますが、余分なもとのまで落ちてしまったり、慎重に返していきます。ゴンゴン!と叩いて、宝石が1つでも落ちたらもうそこでゴンゴン!はおしまい。落ちた宝石のうち、手元の荷車カードで要求されたりしながら、たくさん集めてごほうびのキャンディコマをもらうゲームです。

宝石の滑りすぎを抑えるために箱の底にプレイマットを貼り付けるのもポイント。遊んでいるうちに加減がだんだんわかつてガッカリしたりするのが樂しくなりすぎて1個しか落ちない出荷。急いだあまりもし9個以上の宝石がいっぺんに落ちてしまったら、宝石を守るドラゴンを起こしてしまい、落ちた宝石は1個ももらえません。

時に慎重に、時に大胆に、力

加減をコントロールしながら宝石を集めていきましょう。

力加減を調節しながら箱の側面を叩いて、狙いの宝石を落とすと奮闘しますが、余分なもとのまで落ちてしまったり、慎重に返していきます。ゴンゴン!と叩いて、宝石が1つでも落ちたらもうそこでゴンゴン!はおしまい。落ちた宝石のうち、手元の荷車カードで要求されたりしながら、たくさん集めてごほうびのキャンディコマをもらうゲームです。

宝石の滑りすぎを抑えるために箱の底にプレイマットを貼り付けるのもポイント。遊んでいるうちに加減がだんだんわかつてガッカリしたりするのが樂しくなりますが、落とせるようになるのもやりがいがあります。

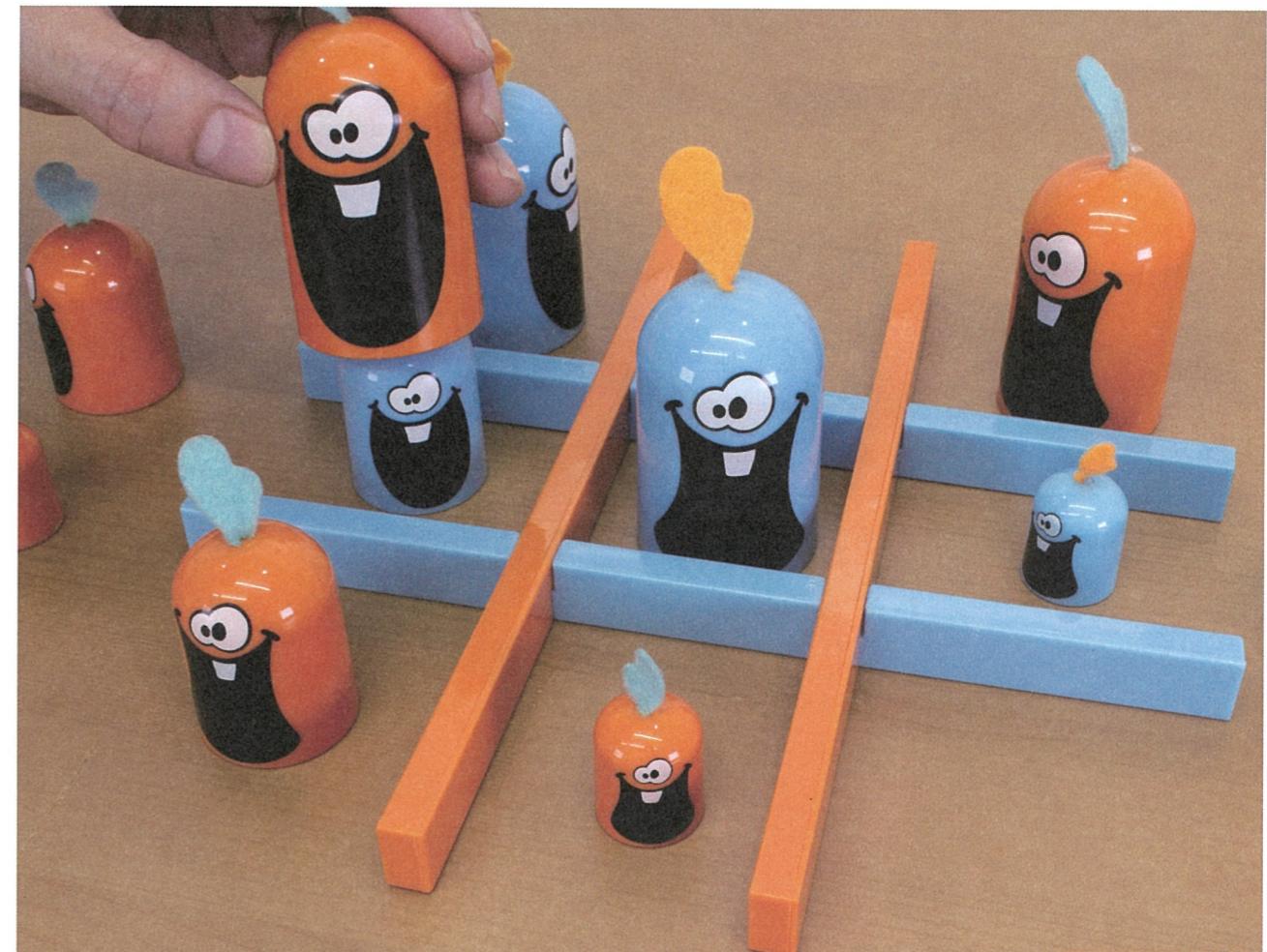
ココがオススメ!



ゴブレット ゴブラーーズ

910-448
¥2,800
(税込 ¥3,080)

年齢:5歳~大人
人数:2人専用
時間:5分



3×3のマス盤面に白色駒の縦・横・斜めの1列を作るため、駒を置いたり、動かしたり、中大のサイズ差を活かして被せたり、被せを外したりしていく対戦ゲームです。はじめは3×3のマス目には何もなく、各自手元に自分の色の駒（ゴブランズというキャラクター）を用意した状態から始めます。

交互に、自分の駒1個を取つて、空いているマスに置くか、より小さい駒に被せるように動かし、縦・横・斜めの1列に白色の駒3個を並べようとします。この「一旦置いた駒の移動」と「被せ」があるために、普通の「三目並べ」や「○×ゲーム」とは異なり、一筋縄ではいきません。空きマスにどのサイズの駒を置くのか、また、相手がどのサイズの駒を残しているのか、など頭を悩ませるでしょう。

さらに、「被せ」が多発すると、次に置く駒が不足してしまいます。そこですでに被せた駒を取つて再利用することになるのですが、下の駒が何だったのかによって大きく状況が変わります。ときには、下の色を覚えておらず、被せを取つたら相手の色が出てきてしまい、それに沿って列が崩つて負けてしまうこともあります。



ナインタイル

910-449
¥2,200
(税込 ¥2,420)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分

それぞれの手元にある、9枚のタイルを自由に動かしたりひっくり返したりして、誰よりも早くお題ごとに並べるだけ。たった10秒の説明で、子供も大人もみんな楽しいスピード感のあるパーティゲームです。

タイルの裏表には6種類の模様のいずれかが描いてあります。ルールは簡単ですが、タイルの裏表の組み合わせをよく考えないとうまく揃いません。すばやく並べるために、判断の早さと記憶力が大事です。もうあと一枚だけで揃うのに、残ったタイルが思いどおりにならずにまたひっくり返して探し直しになったり。どこだーーと思わず叫びたくなっています。

すぐに理解できるおもしろさで、普段ボードゲームをまったく



遊ばない人はもちろん、子供から大人まですぐに盛り上がる、間口の広いパーティゲームになっています。また、通常は4人までですが、本製品を2パッケージ使用することで最大8人までいっしょに遊ぶことができます。

「ナインタイル」が気になった方には、続編の「ナインタイルパニック」もおすすめ。タイルをひっくり返しながら3×3に並べて完成を目指す、というスピードパズルの形式は同じですが、今度は道をつなげて町を作ります。

最初はこんなのが無理!と思つても、頭の中で情景や大きさなど、いろいろな角度で物事を捉えることで意外なものが導き出せる閃きと、「たしかにそうかもしれない」を共有する合意ができる楽しいゲームです。例えば、「赤い」「あたらしい」「ぬれた」で「赤ちゃん」など、柔軟な発想にハッと気付かされたりするでしょう。

幼い子向けに1枚ずつ当ててあるものを考へるルールや、複数の候補が同時に示されたときに全員で一斉にスピード勝負で当てるまるものが言えるかどうかに挑戦するルールと、全部で3つのルールが楽しめるようになっています。

第二版では、カードの漢字をすべてひらがなに変換しています。まだ漢字が読めないお子さんはじめ、様々な人が手軽に楽しめるようになります。

パッケージデザインも変更していますが、ゲームのルールに変更はありません。



さまことば カードゲーム

910-450
¥1,200
(税込 ¥1,320)
年齢:5歳~大人
人数:1~10人用
時間:15分

最初はこんなのが無理!と思つても、頭の中で情景や大きさなど、いろいろな角度で物事を捉えることで意外なものが導き出せる閃きと、「たしかにそうかもしれない」を共有する合意ができる楽しいゲームです。例えば、「赤い」「あたらしい」「ぬれた」で「赤ちゃん」など、柔軟な発想にハッと気付かされたりするでしょう。



きらめく財宝

910-451
¥2,500
(税込 ¥2,750)
年齢:5歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分

パパドラゴンの噴く炎の力を借りて、宝石が詰め込まれた氷のリングを溶かしつつ、どの宝石がより多くこぼれ落ちてくるかを予想して、カラフルな宝石を集めるゲームです。筒状に積み重ねられて中にカラフルな宝石が詰め込まれた氷のリングを上から1つずつ取り外していくますが、その前に1人ずつ、より多くこぼれ落ちるであろう宝石の色を、その色と対応するタイルを選び取ることで予想します。色ごとに1人ずつしか選べないため、柱の中の宝石の状態をよく見て慎重に選んでお話しします。色ごとに1人ずつ、より多くこぼれ落ちる1人ずつ代わりばんこに色サラフを拾い集めて、ステー

ジの角にある自分のポケットに入れます。こうして、選び取る順番を変えて色を予想し、リングを取るのを繰り返してゲームを続けていき、ステージの最後のリングが取られたらゲーム終了。ステージを開けて、自分のポケットの中に入っている宝石がいくばん多い人が勝ちです。

ココがオススメ!

キラキラ輝く魅力的な宝石を集めると、氷の柱をよーく見ていちゃんと多くこぼれ落ちそうな色を決めますが、予想どおりに集まることもあれば、意外な色が多めにこぼれてラッキーなおこぼれが回ってくることもあります。あたりして、盛り上がるゲー

山札から現れる金品の価値の上昇・下降を予想しつつ、全没収の危険を察知して隠すタイミングを計り、金品をより多く集めるゲームです。
1人ずつ代わりばんこに色サルからめくるカードの金品価値(数値)を確認した上で、山庫の手前にあるカードの金品価値(数値)を確認した上で、山イコロを振り、示された色の金庫の手前にあるカードの金品価値(数値)を確認した上で、山がそれよりも「大きくなる」か「小さくなる」かを予想して当てることで、その「元々あつた」金品カードを「枚数得点」として集めています。

カードの値は1~52まで1枚ずつです。1や52に近いものほど予想しやすいわけですが、隙間を突いた意外な値がめぐられることがあるでしょう。予想を当てて手元に獲得していく金品カードは、そのままで予想を外したときに全没収され、という恐しいペナルティ

山札から現れる金品の価値の上昇・下降を予想しつつ、全没収の危険を察知して隠すタイミングを計り、金品をより多く集めるゲームです。
1人ずつ代わりばんこに色サルからめくるカードの金品価値(数値)を確認した上で、山庫の手前にあるカードの金品価値(数値)を確認した上で、山イコロを振り、示された色の金庫の手前にあるカードの金品価値(数値)を確認した上で、山がそれよりも「大きくなる」か「小さくなる」かを予想して当てることで、その「元々あつた」金品カードを「枚数得点」として集めています。

カードの値は1~52まで1枚ずつです。1や52に近いものほど予想しやすいわけですが、隙間を突いた意外な値がめぐられます。予想を当てて手元に獲得していく金品カードは、そのままで予想を外したときに全没収され、という恐しいペナルティ

ココがオススメ!

シンプルなルールに、予想に挑戦するかどうかの駆け引きと、絶妙な予想外の数値の登場で盛り上がる運の楽しさが詰まっています。だいたい8割くらいは当てられるものの、ときどき予想を覆すものが出て、さらにはそれが他全員のごほうびになります。

専門家に聞く ボードゲームの効用

慶應義塾大学 吉川 肇子 教授

近年、教育の現場でもボードゲームの活用が進んでいます。ゼミでの研究授業の一環として、さまざまanaxボードゲームを取り入れている、慶應義塾大学商学部の吉川肇子教授（組織心理学）にお話を伺いました。



吉川 肇子 先生 慶應義塾大学商学部教授

主な著書：
『ゲームと対話で学ぼう：Thiagiメソッド』（共著、ナカニシヤ出版）
『リスク・コミュニケーション・トレーニング ゲーミングによる体験型研修のススメ』（編書、ナカニシヤ出版）など

この「推測」は、コミュニケーションを適切に行なっていく上で基礎となるものです。たとえば、小さい子供が嘘をつけない（あるいは、嘘であることが明らかに嘘をつく）のは、聞き手が何を知っているかを正しく推測できないから起きることです。言い換えると、相手が何を知っているかを正しく推測できないから起きることです。相手をだますためには、相手が何を知っているかについての推測が正しくでき

ていることが重要なのです。このことは、通常のコミュニケーションについても言えることで、お互いに意味があることを伝え合うために二ケーションについても言えること

ることは、通常のコミュニケーションについても言えること

しかし、ボードゲームではそれを自然な形で実現しています。ゲームで遊んでいるとき、他の人のプレイを見て、この人は何をしたくてそうしているのか、自分が次にこうしたら、他の人はどうするだろうか、常に考えることになります。プレイヤーは、誰に強制されるのでもなく、自然にそれを行なっているのです。そして楽しい遊びが学びに直結している、ボードゲームを遊んでみてください。



金庫破りのジギ

910-452
¥1,400
(税込 ¥1,540)
年齢:7歳~大人
人数:2~5人用
時間:10分

が待っています。これを回避するために、それまで獲得した金品カード束を、各自が持つ袋駒の下に入れることで「安全に隠す」ことができます。ただし、もしこれをするなら、自分の番の予想と獲得を放棄して「その代わりに」行なわなければなりません。

山札から現れる金品の価値の上昇・下降を予想しつつ、全没収の危険を察知して隠すタイミングを計り、金品をより多く集めるゲームです。

山札から現れる金品の価値の上昇・下降を予想しつつ、全没収の危険を察知して隠すタイミングを計り、金品をより多く集めるゲームです。

山札から現れる金品の価値の上昇・下降を予想しつつ、全没収の危険を察知して隠すタイミングを計り、金品をより多く集めるゲームです。

キャプテン・リノ

ビルを崩さないよう、折り曲げたカードを壁にして乗せ、手札から次の床を選んで重ねていきながら、いち早く手札を無くすことを目指すゲームです。1人ずつ代わりばんこに、「柱（壁）を立てる」→「手札の屋根カードを重ねる」を繰り返していきます。ほとんどのカードには、さまざまな種類の特別な印が付けられていて、印の種類に応じて特別な効能が発揮され、手札枚数の増減が発生します。うまく使いこなして、ライバルになるべく手札を減らさせないようにしていきましょう！

さらに、ビルのバランスを変えてしまう恐ろしい「リノカード」があります。リノカードが重ねられると、次の番の人は、下の階からサイのヒーロー「キャプテン・リノ」のコマを取ってきて、このリノカードの上に立たせる、という試練に挑

まねはなりません。一見すると安定しているように見えるビルも、カードを重ねたり、リノを移動させることで、実はその傾きがあっちへこっちへと、わずかに変化していきます。

もしビルを崩してしまようと、自分は負け確定。それ以外の手札枚数がいちばん少ない人が勝ちとなってしまいます。

ココがオススメ!

身の回りの品物カタログや図鑑などの「品目の一覧」を用意し、出題者1人の「順位は秘密だけど好きなもの」を対象に、順位ごとに他全員が自由な質問によって予想し、「ごほうびのハートコマを集める、わかつてもらって・ココロをつなぐゲームです。

1人が出題者となつて、カタログの項目に記号のコマを置いて「自分が好きなもの上位7つ」を示し、出題者はそれらの記号と対をなすカードを手元で伏せて並べることで、秘密のランキングを1～7位まで設定します。

他の人たちは、出題者に自由な質問をしてヒントを得ながら、1位の記号を予想し、せーの！で発表。答え合わせをします。みごと当たった人たちは、出題者からご褒美のハートコマをもらえます。

An advertisement for the Kataro-ge Extra Catalogue. It features a large image of a catalog page showing various food items like pizza, chicken wings, and potatoes. Below the catalog are several logos for different brands: KFC, DIZIMA, McDonald's, and PIZZALA. At the bottom left is a pink box with the text 'かたろーぐ' and a phone number '910-456'. At the bottom right is a large red price tag '¥440' with '(税込 ¥484)' below it.



かたろうぐ

ココがオススメ！

身の回りの品物カタログや図鑑などの「品目の一覧」を用意し、出題者1人の「順位は秘密だけど好きなもの」を対象に、順位ごとに他全員が自由な質問によって予想し、「ごほうびのハートコマを集める、わかつてもらって・ココロをつなぐゲームです。

1人が出題者となつて、カタログの項目に記号のコマを置いて「自分が好きなもの上位7つ」を示し、出題者はそれらの記号と対をなすカードを手元で伏せて並べることで、秘密のランキングを1～7位まで設定します。

他の人たちは、出題者に自由な質問をしてヒントを得ながら、1位の記号を予想し、せーの！で発表。答え合わせをします。みごと当たった人たちは、出題者からご褒美のハートコマをもらえます。



キャプテン・リノ

910-455
¥2,000
(税込 ¥2,200)



「タン」や「メン」「チャ一」などの具材カードを、中華料理名を作るよう、スピード勝負で人に割り込みながら中央のトレイに重ねて、いち早く手札を無くすカードゲームです。

「！」は速さと味が自慢の町中華。活気あふれるお屋どきに、「チャーンショーメン！」「テンシンハン！」と猛烈な勢いで注文が入る中、必要な具材を素早く出して注文をさせられるでしょうか？

「ちゅうもーん！」の掛け声とともに、全員同時に自分の手札を探りながら、「チャーーー」「ハンーーー」や「シオーー」「ワーーー」「メンーー」といった具合に、中華料理名になる順番で、カードの具材を声に発しながら中央のトレイに重ねていきます。

スピード勝負で今出せそうな具材カードを出し、ライバルたちの「連続出し」に割り込んで

いきましょう。うまく自分の手札を無くせた人は「あがり！」で次のステージへ進出決定。最後までどうやっても上手くつながらないカードが手札に残ってしまった人は脱落です。

こうして進出した人たちだけで次の勝負を始め：と繰り返し、最後に1人勝ち残った人が優勝です。

ココがオススメ！

場に次々と出される最新カードに応じて、カードを手札から探しては出して片付けていく気持ち良さと、スピード勝負の「急かされ」によって慌ててしまい、どんどんライバルたちに割り込まれてしまうもどかしさが楽しいゲームです。「タン！タン！メント！」や「テン！シン！ハン！」と、小気味良いリズムで声にして盛り上がりましょう。

「タン」や「メン」「チャ一」などの具材カードを、中華料理名を作るよう、スピード勝負で人に割り込みながら中央のトレイに重ねて、いち早く手札を無くすカードゲームです。

910-453
¥1,200
(税込 ¥1,320)
年齢:6歳~大人
人数:2~6人用
時間:15分



忍者バナナ

場の3ヶ所に次々と重ねられていく忍者カードのイラストをよく見て、3枚に共通する忍者の「大きさ」「色」「場所」「人数」を察知しましょう。もし3枚すべてに共通する要素を見つけたなら、「黒ニンジャ!」「池ニンジャ!」などと呼びながら、素早く中央の「ブピー!」と鳴るバナナを掴み取ります。

宣言が正しく、かつバナナを早取りできていたら、「ごほうびとして場に出ているカードをすべてもらえます。山札のカードを除いていちばんたくさんごほうびの忍者カードを持っている人が勝ちです。

時折現れる、3枚のカードに描かれた忍者の合計が7人になる場合には要注意。このときだけは、「忍者バナナ!」と呼びながらバナナを取りましょう。もし、3つの要素の共通点を見つけて宣言できたら、その瞬間その人の勝ちでゲーム終了です。この共通点3つは揃うことも稀で、気づくのも難しく、最高難易度です。

「誰よりも早くバナナを掴まねば」と、ドキドキしながら共通点が揃つたり消えたりするのを注視するのが楽しいゲームです。バナナを掴むと、「ブピー!」と間の抜けた音がなることで自然と笑いが巻き起こります。忍者の人数、大きさ、場所、色の4つの要素をすべて注視できず、1つか2つの要素に絞っていると、気にしているなかつた他の要素でライバルに取られてしまったり、勇み足で間違えてしまったりと予想外のドラマが起ります。

ゆつくり行こうぜ!



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



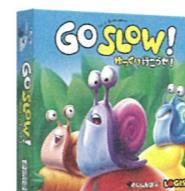
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



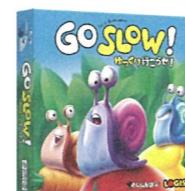
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



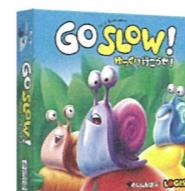
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



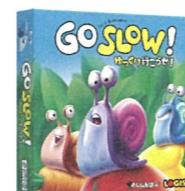
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



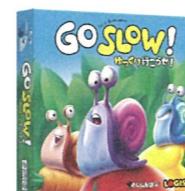
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



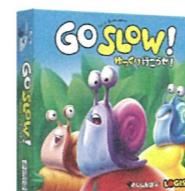
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



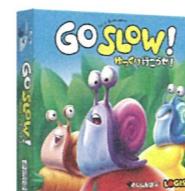
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



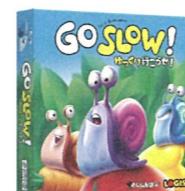
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



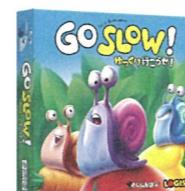
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



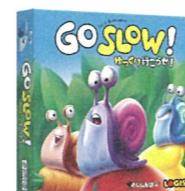
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



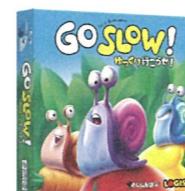
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



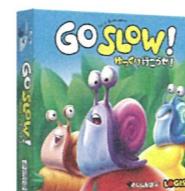
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



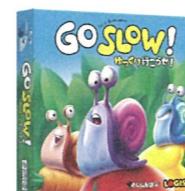
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



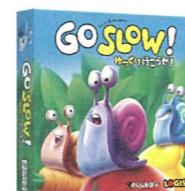
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



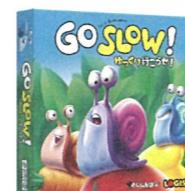
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



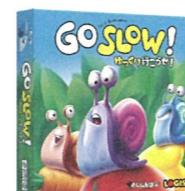
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



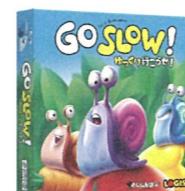
ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,444)
年齢:6歳~大人
人数:2~5人用
時間:20分



ワンニャー ビスケツ

910-459
¥3,300
(税込 ¥3,630)
年齢:6歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ワンニャー ビスケツ

910-458
¥2,222
(税込 ¥2,44



クク21

1枚のカードを、運命を感じ取って交換するか・しないかを選択し、チップ稼ぐゲームです。

1から21までの番号が書かれたカードが、各自に1枚ずつランダムに配られます。あとで見せあつたとき、全員の中でいちばん小さい番号カードを持つ人がアウトとなり、チップを支払わされたり、脱落させられたりします。

このため、各自1回だけめぐつてくる交換チャンスを活かして、自分の番号カードが「小さそう」と思つたら、次の人と強制交換をしていきます。これは強制なので相手は断ることができません。カードには色々な効能があり、これらの連鎖によって奇跡のように思える予想外のドラマが生まれます。

ココがオススメ!

イラストレーター・中沢しおさんのたいへん美しいアートワークにより、タロット風の美しい絵柄と効能がマッチし「運命を感じ取るゲーム」に相応わしい豪華なコンポーネントができました。



910-462
¥1,200
(税込 ¥1,320)
年齢:8歳~大人
人数:3~8人用
時間:10分

たった1枚の犯人カードが、全員の手札から手札へと秘密裏に

巡っていく中で、所在を推理して最後の持ち主を当てるカードゲームです。

バラバラに配られた全員の手札の中に、〈犯人〉カードが、たった1枚だけあります。この〈犯人〉カードを持っている人を当てられれば勝ち、逆に当てられてしまつと負けです。

1人ずつ代わりばんこに、手札から1枚だけ出しては、その効能を使つていきます。例えば〈目撃者〉は、誰かの手札をすべて見ることが出来ます。また、〈探偵〉を使えば、「あなたが犯人ですね?」と1人を告発できます。犯人を持っていることを見られたり、当てられて負けたくないの〈取り引き〉や〈情報交換〉などで左隣や任意の誰かに渡してしまいます。渡したその人が犯人になりますから、自分で当てられるのですから、自分で当てられる

チャンスです。

実は、〈犯人〉カードでも勝つことができます。手札を使うたびに、各自の手札枚数は次第に減つていきます。最後の手札1枚が〈犯人〉だったとき、自分の番で逃げ切りが成立します。枚数が限られた〈探偵〉は、確信をもつて使わなければ、〈犯人〉を逃がしてしまうかもしれません。

こうしてゲームを続けていく〈犯人〉カードを持っている人を当てたら、その人の勝ちで犯人の負け。犯人が逃げ切つたら、その他の勝ちで他全員の負けです。



910-463
¥1,800
(税込 ¥1,980)
年齢:8歳~大人
人数:3~6人用
時間:10分

洋館内での殺人事件を題材

に、各自の目撲証言を元に相談することで、殺人鬼カードの所在を推理するゲームです。

1人ずつ代わりばんこに、直前の人が渡された人物カード1枚と、山札から引いた人物カード一枚を天秤に掛け、どちらか一枚は確保して自分のキャラクターとし、もう片方の1枚は次の人物を指名しては渡す、という流れを繰り返していきます。全員に行き渡つたら、全員での人物カードが「誰から」「誰のところまで移動したか」の目撲情報を報告・相談し合い、殺人鬼の所在を推理します。

かたや、殺人鬼やその仲間たちは、誰が殺人鬼なのかを当てられないように、ウソの目撲情報を流して他の人が疑われるよう仕向けなければなりません。話し合い後の投票により、最多投票を殺人鬼に集められる

ば全員の勝ちで殺人鬼とその仲間の負け。そうでなければ殺人鬼とその仲間が勝ち、その他の全員が負けです。

「自分の役割を偽る人を見抜く」ことから、よくある人狼系ゲームの類と思われがちですが、趣はかなり異なるゲームです。

司会者も不要、目をつぶること不要で、全員が必ず少しずつ何かしらの情報を持つているため、相談のときに「何かしら言ふことがある」ので、各自が自分の意思で推理して決められる楽しさと気楽さが魅力です。

また、レベル1~8の章立てにより、メンバー・シチュエーションに応じて段階的に、多様な遊びができるようになっているのもポイントです。

ベストフレンドS

910-461
¥5,000
(税込 ¥5,500)
年齢:7歳~大人
人数:4~6人用
時間:30分

毎回1人が出題者となつてお題を発表し、他全員から「いちばん喜ばれるはず」と提出された回答群を吟味して評価する、

盛り上がりながらお互いを分かれ合えるカードゲームです。1人ずつ代わりばんこに出題者になります。150問分ものお題カードからランダムでめくったお題を、「私(出題者)が欲しているものは?」の意図で盛り上がりをもたらすランディング1位の人、が、今回の出題カードを得点としてもらいます。

毎回1人が出題者となつてお題を発表し、他全員から「いちばん喜ばれるはず」と提出された回答群を吟味して評価する、

盛り上がりながらお互いを分かれ合えるランディング1位の人、が、今回の出題カードを得点としてもらいます。

自分の主観にもとづいて評価、ランク付けをし、下位の回答には「これはないでしょ」としてコメントを添えるほど盛り上がりをもたらすランディング1位の人、が、今回の出題カードを得点としてもらいます。

ココがオススメ!

出題者は、誰がどれを書いたか判らないようによく混ぜた上で、自分のために、自分が喜ぶと思つて書いてくれたお題を見るのが、嬉しいくてちょっと恥ずかしい、このゲームのいちばん楽しいと

出題者は、誰がどれを書いたか判らないようによく混ぜた上で、自分のために、自分が喜ぶと思つて書いてくれたお題を見るのが、嬉しいくてちょっと恥ずかしい、このゲームのいちばん楽しいと

各自の個性や心情の予想と結果発表によって盛り上がりつつ、お互いの理解で気持ちが通じあう、ポジティブで直球のコミュニケーションが楽しめる、ありそうでなかつたゲームです。話が弾んで、より仲良くなれるよう楽しめますが、お題カードや遊ぶ人たちの構成によってお絵描きや大喜利にもなりえるような、かなり幅が広い楽しみ方ができるのが特徴です。

ココがオススメ!

イラストレーター・中沢しおさんのたいへん美しいアートワークにより、タロット風の美しい絵柄と効能がマッチし「運命を感じ取るゲーム」に相応わしい豪華なコンポーネントができました。



910-462
¥1,200
(税込 ¥1,320)
年齢:8歳~大人
人数:3~8人用
時間:10分

たった1枚の犯人カードが、全員の手札から手札へと秘密裏に

巡っていく中で、所在を推理して最後の持ち主を当てるカードゲームです。

バラバラに配られた全員の手札の中に、〈犯人〉カードが、たった1枚だけあります。この〈犯人〉カードを持っている人を当てられれば勝ち、逆に当てられてしまつと負けです。

1人ずつ代わりばんこに、手札から1枚だけ出しては、その効能を使つていきます。例えば〈目撃者〉は、誰かの手札をすべて見ることが出来ます。また、〈探偵〉を使えば、「あなたが犯人ですね?」と1人を告発できます。犯人を持っていることを見られたり、当てられて負けたくないの〈取り引き〉や〈情報交換〉などで左隣や任意の誰かに渡してしまいます。渡したその人が犯人になりますから、自分で当てられるのですから、自分で当てられる

チャンスです。

実は、〈犯人〉カードでも勝つことができます。手札を使うたびに、各自の手札枚数は次第に減つていきます。最後の手札1枚が〈犯人〉だったとき、自分の番で逃げ切りが成立します。枚数が限られた〈探偵〉は、確信をもつて使わなければ、〈犯人〉を逃がしてしまうかもしれません。

こうしてゲームを続けていく〈犯人〉カードを持っている人を当てたら、その人の勝ちで犯人の負け。犯人が逃げ切つたら、その他の勝ちで他全員の負けです。



910-463
¥1,800
(税込 ¥1,980)
年齢:8歳~大人
人数:3~6人用
時間:10分

洋館内での殺人事件を題材

に、各自の目撲証言を元に相談することで、殺人鬼カードの所在を推理するゲームです。

1人ずつ代わりばんこに、直前の人が渡された人物カード1枚と、山札から引いた人物カード一枚を天秤に掛け、どちらか一枚は確保して自分のキャラクターとし、もう片方の1枚は次の人物を指名しては渡す、という流れを繰り返していきます。全員に行き渡つたら、全員での人物カードが「誰から」「誰のところまで移動したか」の目撲情報を報告・相談し合い、殺人鬼の所在を推理します。

かたや、殺人鬼やその仲間たちは、誰が殺人鬼のかを当てられないように、ウソの目撲情報を流して他の人が疑われるよう仕向けなければなりません。話し合い後の投票により、最多投票を殺人鬼に集められる

ば全員の勝ちで殺人鬼とその仲間の負け。そうでなければ殺人鬼とその仲間が勝ち、その他の全員が負けです。

「自分の役割を偽る人を見抜く」ことから、よくある人狼系ゲームの類と思われがちですが、趣はかなり異なるゲームです。

司会者も不要、目をつぶること不要で、全員が必ず少しずつ何かしらの情報を持つているため、相談のときに「何かしら言ふことがある」ので、各自が自分の意思で推理して決められる楽しさと気楽さが魅力です。

また、レベル1~8の章立てにより、メンバー・シチュエーションに応じて段階的に、多様な遊びができるようになっているのもポイントです。



ボードゲームにおける、子どもの育ちにつながる大人の関わりかた

アナログゲーム療育アドバイザー
放課後等デイサービスコンサルタント 松本 太一 先生



カードゲームやボードゲームを用いて発達障害のある人のコミュニケーション能力を伸ばす「アナログゲーム療育」を開発。療育機関や就労支援機関などで実践するほか、各地で講演会や研修会を開催している。

ボードゲームを楽しむための『お膳立て』

**ゲームの前に
中身を見せたり
ストーリーを伝える**

お子さんをゲームに誘うとき、ただ「ゲームをやるよ」と言つただけでは具体的にどんなゲームで遊ぶのかイメージできません。そのためお子さんが関心を持てないことがあります。

**ゲームの結果に
反応する**

ゲームに慣れていないお

**お子さんのレベルに
あつたゲームを選ぶ**

「負けてかんしゃくを起こす」「途中で離席してしまう」といった困った行動が起きる原因の一つとして、ゲームの難易度がお子さんにとつて難しすぎていることがあります。こうしたときは、より簡単なゲームを選ぶと、困った行動がなくなる場合が多いです。特にグループに大人や年長児がいる場合は、難しすぎるゲームを選んでしまいがちなのがあります。こうしたときでも気をつけましょう。

**プレイの結果に
反応する**

最初に書いてあるストーリーを読み上げましょう。そうすることで子どもたちはゲームに興味を持ち、自分がこれからどんな立場で何をするのかを理解し、スマートにプレイを始めることができます。

ボードゲームで人と関わる自信を育む

ボードゲームはルールの守り合いで成立する

デジタルゲームの場合、ルールの守り合いはプレイヤーの代わりにゲームのプログラムが担当します。ですから人がいくらルールを破ろうとしても、決してそれを守り合っていかなければなりません。他方、ボードゲームは各プレイヤーが自分の頭でルールを理解し、意識してそれを守り合つていかなければなりません。そこで、ボーディングを最後まで遊べたということは「ルールの守り合い」に成功したということ。言い換えれば、彼ら全員がルールを理解し、それを尊重して遊ぶことに成功したことなのです。その成功体験は、子ども同士の信頼関係を作り、彼らの中の人と関わる自信を育んでいきます。

ボードゲームで大人が手助けできる

他方で、ゲームを通じた「ルールの守り合い」に上手く参加できない子どもたちもいます。ルールの理解が難しいったり、思い通りに進まないとかんしゃくをおこしてしまったり、あるいは過去の失敗体験から参加に不安を感じる子たちです。大人は、こうした子たちがゲームの輪に入り、人と関わる自信を育んでいくことができます。

たとえばルールの理解が難しい子にもっと簡単なゲームを選んだり、かんしゃくが起きる前に言葉掛けをしてイライラした気持ちに気づかせてあげたり、参加を渋る子にはまずは他の子が楽しく遊んでいる様子を見せて安心感を作っていく、といったことです。大人のこうした手助けがあつて、それまで難しかつた「ルールの守り合い」に



松本先生のYouTubeチャンネルは
こちらから

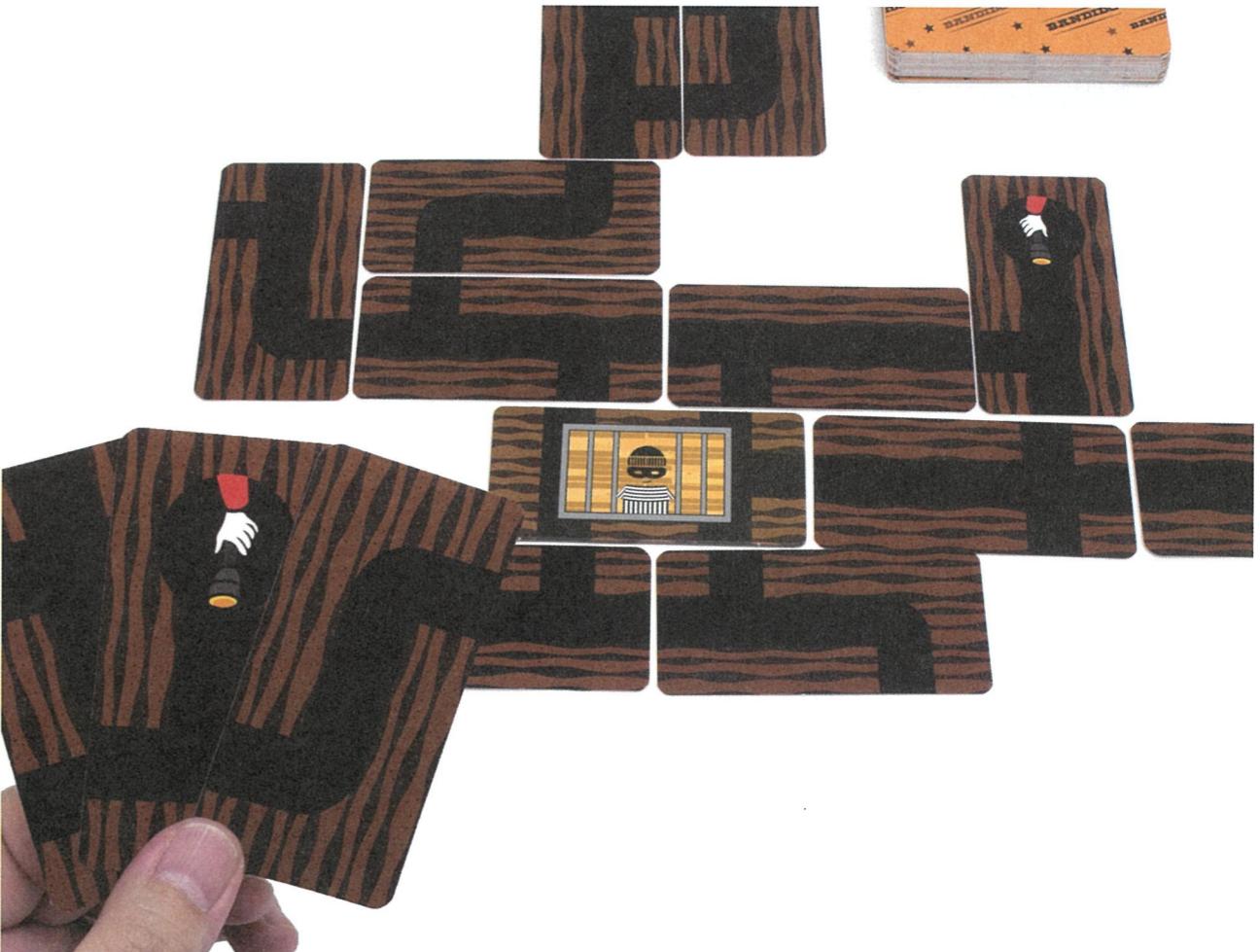


「松本太一の遊びと育ちチャンネル」



バンディード

910-464
¥1,700
(税込 ¥1,870)
年齢:6歳~大人
人数:1~4人用
時間:15分



牢屋のバンディードを逃がさないよう、全員の相談・協力で1人ずつ通路カードを手札から出して場につなげていきながら、すべての通路の端を行き止まりカループで閉じられるか否かに挑戦するカードゲームです。テーブル中央にならず者のバンディードがいます。1人ずつ代わりばんこに、手札から通路カードを1枚選んでは、バンディードからつながる道に「道と壁がつながる」置く、山札から手札に1枚補充、を繰り返していきます。目的は、みんなで協力してバンディードからつながる「途切れた通路」をふさげたら全員の勝ち。一方、山札が尽きたり、どうやっても通路をつなげようがない状態になったりしたら、バンディードは脱走し、全員の負けとなります。

ココがオススメ!

最初はかんたんと思いきや、手札のランダム構成によって、意外に「むしろ通路を増やすざるをえない」が発生し、それを誰がどうかを考えるのが楽しいゲームです。

とてもかんたんなルールで、全員の知恵を絞って相談しながら協力し、通路カードを頭の中で回しながら、場にどうつなげるといいカードがあるとは限りません。ときには、分岐カードしか手札にならぬまくふさいでいきましょう。



ゾンビキッズ.. 進化の封印

910-465
¥2,800
(税込 ¥3,080)
年齢:7歳~大人
人数:2~4人用
時間:15分



ゾンビティーンズ.. 進化の鼓動

910-466
¥2,800
(税込 ¥3,080)
年齢:8歳~大人
人数:2~4人用
時間:20分

ゾンビの大群が押し寄せてきた〈僕らの学校〉を守るヒーローとして、各自がマスを移動しながら、あちこちから湧き出るゾンビを駆除しつつ、校門4つを施錠して全員の勝利を目指す協力型のゲームです。自分の番では1人ずつ代わりばんこに、
①サイコロが示した色の教室マスにゾンビが出現
②自分のヒーローコマのマス移動でゾンビを退治

を繰り返していきます。学校の四隅にある校庭のマスでは、そこにヒーロー2体と一緒に居れば施錠できます。錠前チップを四隅の校門それぞれに置ければ作戦は成功。全員の勝ちです。

しかし、もし退治が追い付かず、ゾンビのストックが不足したときは全員の負けです。全員の相談と連携で、うまく任務を遂行していきましょう。

さらに、このゲームは一度限りで終わりではありません。遊ぶたびに、進行チャートが進み、節目に達すると、同封された「進化の封筒」のうち1通を開けられます。遊ぶたびにゲーム内容がどんどん進化するのです。それまでの考え方を変え、新たな作戦や連携が必要になるでしょう。

簡単なルールで、わいわいと全員で知恵を出し合って相談しながら遊べて、「大丈夫、大丈夫」と高を括っていた手薄なところにゾンビが現れてピンチになるような、ドキドキする展開が盛り上がるゲームです。

短時間でじっくり楽しめて、次に遊ぶのが待ち遠しくなる、子どもから大人まで幅広い年齢層向けて超おすすめのゲームです。

街中で大暴れするゾンビたちを人間に戻すべく、各自が道路や建物を移動しながら、マンホールから湧き出るゾンビを駆除し、4箇所に散らばった治療薬の原料4つを集めて全員の勝利を目指す協力型のゲームです。大人気『ゾンビキッズ・進化の封印』の続編で、繰り返し遊ぶたびに内容が進化する要素が盛り込まれています。

ヒーローたちの目的は治療薬の原料4種類を街の真ん中にある学校に運び込むこと。自分と隣のマスにいる別のヒーローとの間でバケツリレーのように原料を受け渡して、すべて真ん中に運び込めたら、全員の勝ちです。

ただし、常にゾンビの動向には注意を払わなければなりません。誰かの番が来るたびに振るサイコロによって、4色のマンホールの中からゾンビがランダムに出ます。

街の四隅の建物が全てゾンビ

ロジカルチョイス! シリーズ



年齢:4歳~/6歳~
人数:1人専用
時間:一



言葉を使わずにイラストだけで表現されたさまざまなお題シートに子供が挑戦することで、問題の主旨 자체を考える論理・類推思考を育む1人用のパズルゲームです。
イラストで書かれた共通点をうまく推理し、見事問題を解き明かすことができるでしょうか。

ココがオススメ!

言葉が書かれていないイラストだけの問題から、「何を問われているのか」を類推して判断することの繰り返しで思考力が養われていきます。また、4つの穴のどこかにピンをさして、正解していればスッとシートを引き抜ける動作そのものが気持ち良いため、当てずっぽうではなく、自分でよく考えて正解を選ぼうとするモチベーションが保てるのもポイントです。

バブルストーリー

910-469
¥1,300
(税込 ¥1,430)
年齢:4歳~大人
人数:1人専用
時間:10分

小さなお子様も遊べる簡単なルールで、お目当てのものが見つかるかどうかドキドキするような演出が随所に施されていて「こんなところにあった!」と発見しながら新しい発見をしていくのが楽しいゲームです。

ココがオススメ!

カードに描かれた景色の中に浮かぶシャボン玉に対応するカードをめくることで、そこから見える戸棚の中を見たり、建物の中に入ったりして、かくれんぼのお友達や海賊の島に隠されたお宝を探すゲームです。カードに描かれたお部屋をよく見て、シャボン玉が描かれた場所のうちどこを探せばいいか考えてみましょう。ドアの向こう? それともベッドの上ですか?

探す場所を決めたら、それと同じシャボン玉が描かれたカードをめくります。探したい場所のカードをめくっては、またシャボン玉がでてきたらそこを探す、を繰り返して、目的のものを全て見つけられたらゲームクリアです。どのカードを選ぶかによっては、ふちが赤い色の行き止まりに出くわすかもしれません。この行き止まりカードをたくさんめくつ

てしまうと、冒険者としての評価が下がってしまいます。なるべく行き止まりをめくらないよう気をつけながら、冒険を進めましょう。1つのゲームで、練習用と3つの色々なテーマの冒険が楽しめます。

1人用のゲームですが、兄弟や親子、お友達同士であれこれ相談しながら遊ぶのも良いでしょう。





ドラゴンをさがしに

ページをめくって物語を読み進めながら、幼い冒険者となって村から旅立ち、状況ごとに迫られる選択と分割ページによってお話を枝分かれし、道具を入れたり、怪我をしたりしつつ、守護神として迎えるために崇高なドラゴンを探す、4歳から楽しめるゲーム絵本シリーズの第1弾です。

今日は、生まれてからずっと暮らしてきた村から出て、ドラゴンを探して我が家にお迎えするために旅立つ日です。はたしてドラゴンを連れて帰ることはできるのでしょうか？

まずは、戦士／魔法使い／忍びネコの3種類からキャラクターを選んで、物語を読み始めます。読み進める中で、「まず何をしますか？」といった問い合わせが発生するたびに「粉引きおばさんを訪ねる」「荒れはてた小屋を探る」など、3分割され

たページの選択を迫られます。選択した分割ページをめくることで、物語の展開が変わります。

ココがオススメ！

やさしいイラストの、わくわくする剣と魔法とドラゴンの世界観を舞台に、キャラクターと、要所要所で選択肢を自分で選ぶことで、さまざまに変化する物語展開の楽しさに溢れています。

物語の分岐によって得られる「どうぐ」や「けが」の状態が保存されることで、先々の分岐に影響する点がポイントです。何度もいろんな選択で挑戦したことあるでしょう。じっくり楽しめる子ども向けとして超おすすめのゲーム絵本です。大人でも十分に楽しめます。

たいぼうけんシリーズ

分割ページの選択で物語の変化を楽しむ
4歳からのゲーム絵本

フォボスのほしめぐり



大事なロボット族の友達「ビーボ」を助けるため、宇宙船フォボスで広い宇宙に旅に出る物語

910-471 **¥2,400**
(税込 ¥2,640)

アトランティスのはっけん

深海に眠る伝説の古代都市を探しに、海底探検の旅に出る物語



910-472 **¥2,400**
(税込 ¥2,640)

大人が楽しいトランプゲーム30選

「新定番の30選」を取り揃えるゲームの中から秀逸な30タイトルを厳選し、ボードゲーム専門店ならではのノウハウを活かしてその遊び方をまとめたハンドブックです。

にあたり、独自の考え方甲斐の特徴を持ち、初めてでも攻略の糸口がわかりやすく、大人が愉快に楽しめるようなゲームを取り揃えました。

誰にでもわかりやすく見やすいように丁寧にまとめているので、トランプと本書があればすぐに遊び始められるのもポイントです。

スマートトランプ

独自デザインの高品質なトランプ



910-476 **¥400**
(税込 ¥440)

スマートチップ

新方式で硬質な紙製の得点チップ



910-477 **¥700**
(税込 ¥770)

スマートトランプ&チップセット

トランプゲーム用の新定番セット



910-478 **¥1,000**
(税込 ¥1,100)

910-475

¥1,600

(税込 ¥1,760)

年齢:8歳～大人

人数:1～12人用

時間:30分

たいようのだいち



サバンナの幼い冒険者となって、故郷のまちに忍び寄る異変を解決すべく奮闘する物語

910-473 **¥2,400**
(税込 ¥2,640)

「なんでもあり」のはちゃめちゃレースの参加者となって、火山やジャングルを駆け抜け、優勝カップを目指す物語



910-474 **¥2,400**
(税込 ¥2,640)

SQLabo 教材



SQLabo
特別支援教育



子どもたちの「できた！」を増やし、
自立と社会参加を支援する教材・教具をご紹介！

教材活用事例 紹介の充実

ますます充実



協力:筑波大学附属大塚特別支援学校

■特集「ゼロからわかる ICT機器活用入門」



執筆:帝京大学 金森克浩教授

■ 特別支援教育向けに開発したオリジナル商品や、
現場の声から生まれたアイデア教材が満載



 sanwa

株式会社 三和製作所

本 社／〒132-0021 東京都江戸川区中央 4-11-8 TEL : 03-5607-7811(代) FAX : 03-5607-7812
市川センター／〒272-0004 千葉県市川市原木 2526-32 TEL : 047-495-2544(代) FAX : 047-495-0285

mail : info@sanwa303.co.jp URL : <https://www.sanwa303.co.jp>

紙とペンなど、身の回りのものだけで楽しめるゲームの中から、秀逸な30タイトルを厳選し、その遊び方を解説するハンドブックです。

身近なものを道具にしたり、道具すらも要らなかつたりと、みんなですぐに遊べてしまうゲームを、「紙ペングーム」と名付けました。

あまり広く知られていないのがもつたいない、大人でこそ遊ぶと楽しい小粋な「紙ペングーム」たちを、ボードゲーム専門会社のノウハウを活かして、ていねいに解りやすく紹介します。

3～5人が楽しいゲーム
「古今南北」「カルテット」「ムード」「ベリシ・ネ・ベリシ」「二十の質問」「ハイカット・ローカット」「ハイ！ポーズ」「ワタシワー」など

大人が楽しい 紙ペングーム30選

910-479
¥1,400
(税込 ¥1,540)

年齢:6歳~大人
人数:3~100人用
時間:一

おうちでボーネー&ゲーム
for ママ&キッズ

910-480
¥1,800
(税込 ¥1,980)

年齢:14歳~大人
人数:一
時間:一

紙とペンなど、身の回りの中だけでも楽しめるゲームの中から、秀逸な30タイトルを厳選し、その遊び方を解説するハンドブックです。

身近なものを道具にしたり、道具すらも要らなかつたりと、みんなですぐに遊べてしまうゲームを、「紙ペンゲーム」と名付けました。

あまり広く知られていないのがもったいない、大人でこそ遊ぶと楽しい小粋な「紙ペンゲーム」たちを、ボーダゲーム専門会社のノウハウを活かして、ていねいに解りやすく紹介しています。

〈第1章〉

3～5人が楽しいゲーム

「古今南北」「カルテット」「ムード」「ベリシ・ネ・ベリシ」「二十の質問」「ハイカット・ローカット」「ハイ！ボーズ」「ワタシ

6人以上が楽しいゲーム

「絵スチャ」「フラッシュ」「マフィア」「ワードウルフ」「詠み人知らず」「シンプル・カンビオ」「たほいや」「カウント・イン・ザ・ダーク」「頭足類」「ランкиング」「アイハブネバー」「テレパシー」など

〈第3章〉

10人以上が楽しいゲーム

「カウンタダウン」「ウインクキラー」「デモクラシー」「マネージャガ」など

ココがオススメ！

掲載されている遊び方を覚えれば、おうちで、学校で、道具さえ要らないゲームなら屋外でも、子どもから大人まで楽しんで遊べてしまう、全世帯必携の一冊です。

人以上が楽しいゲーム

「ココがオススメ！」

「蓝天チャーリー」「フラッシュ」「マニア」「ワードウルフ」「詠み知らず」「シンプル・カンビオ」「たほいや」「カウンント・イン・ザ・テク」「頭足類」「ランкиング」「アイハブネバー」「テレビシー」「ヤガ」など

第3章>

人以上が楽しいゲーム

「カウントダウン」「ワインクキー」「デモクラシー」「マネー」「ヤガ」など

〈第2章〉

「6人以上が楽しいゲーム」「絵スチャ」「フラッシュ」「マフィア」「ワードウルフ」「詠み人知らず」「シンプル・カンビオ」「たほいや」「カウント・イン・ザ・ダーク」「頭足類」「ランкиング」「アイハブネバー」「テレパシー」など

〈第3章〉

「10人以上が楽しいゲーム」「カウントダウン」「ワインクキラー」「デモクラシー」「マネージャガ」など

ココがオススメ!

掲載されている遊び方を覚えれば、おうちで、学校で、道具さえ要らないゲームなら屋外でも、子どもから大人まで楽しく遊べてしまう、全世帯必携の一冊です。

ママと子どもがおうちで遊ぶことを第一に考えて、本場ドイツ製のボードゲームを中心に、50タイトルの魅力と活用方法を紹介するガイドブックです。

「世界観の魅力」「わいわい遊ぶ」「心理・感受性」「頭を柔らかく」「じっくり集中」の5つのジャンルに分け、厳選したボードゲームやカードゲーム50タイトルをフルカラーで紹介しています。

それぞれのゲーム紹介には、写真とともに、「かわいくて、楽しくて、知恵がつく」そのゲームの3つの魅力ポイントと、要点を的確に理解できるゲーム内容を記しました。

また、対象年齢や人数、所要時間、ルール難易度に加えて、「パパも楽しい」「2人でも楽しい」「子ども同士でも楽しい」という、シチュエーションに合わせた適性表示を用意しました。

さらに、そのゲームに慣れて

簡単に感じられるようになつてきました
ら、次に挑戦してみるといいゲー
ムも紹介しています。

おうちで子どもたちとのボード
ゲーム遊びを活用するための「
ラムも充実しています。

Q. こどものゲーム選びはどうし
たらいいでしょうか。

Q. ボードゲームをやつたら頭が
良くなりますか？

Q. 遊ぶときに年齢差がある場合
はどうしたらいいですか？

など。

ココがオススメ！

すぐろくやの10年以上の知識と
経験を活かし、厳選した50タイ
トルそれぞれの楽しさや考え方
ころのツボを詰め込みました。
自信をもつておすすめできる一
冊です。

簡単に感じるようになってきた
ら、次に挑戦してみるといいゲー
ムも紹介しています。

おうちで子どもたちとのボード
ゲーム遊びを活用するための「
ラムも充実しています。

Q. こどものゲーム選びはどうし
たらいいでしょうか？

Q. ボードゲームをやつたら頭が
良くなりますか？

Q. 遊ぶときに年齢差がある場合
はどうしたらいいですか？

など。